

Drehscheibenspiel (Variante 1)

Schneide den Außen- und Innenkreis aus und klebe beide Teile separat auf Zeichenkarton. Nun schneide beide Kreise auf dem Zeichenkarton aus und lege den kleinen Kreis auf den großen. In der Mitte stecke sie mit einer Briefklammer zusammen, so dass du sie gegeneinander drehen kannst. (Muster liegt in der Kindertagesstätte aus.)

Du brauchst nun einen oder mehrere Mitspieler, eine Spielfigur und einen Würfel.

- Wer die höchste Zahl würfelt, beginnt.
- Er dreht die Scheibe, setzt das Männchen auf ein Feld und würfelt. Die Figur läuft auf der äußeren Scheibe so viele Schritte, wie Augen auf dem Würfel sind. Wenn nun die Figur zum Beispiel beim Weihnachtsmann stehen bleibt und auf dem inneren Feld der Schlitten zu sehen ist, erzählt der Spieler eine Geschichte zu diesen beiden Bildern.
- Dann ist der Nächste dran. Er stellt die Scheiben neu ein, positioniert seine Spielfigur auf einem ausgesuchten Feld, würfelt...



Wjerćel (warianta 2)

Wurējaj wonkowne a nutřkowne koło a zlēp wobě pódla so na krutu papjeru. Nětko wurējaj wobě kole hišće raz a polož małke na wulke. W srjedźišću zwjazaj kole z listowej spinku tak, zo hodžitej so napřemo wjerćeć. (Muster wuleži w pěstowarni.)

Kóždy sobuhrajer wupyta sej po rjedže na wonkowym kole jedyn wobraz. Posledni smě nětko nutřkowne koło wjerćeć. Hdyž je sej hrajer n.př. rumpodicha wupytał a w nutřkownym kole steji jemu nětko swěčka napřečo, powěda wón jednu stawiznu k tutymaj wobrazomaj. Po rjedže wumysla sej hrajerjo swoju stawizničku k symbolomaj.

Potym, zo je posledni stawiznu powědał, smě sej wón jako přeni znova wobraz na wonkowym kole wupytać a hra dže dale.

Dalše warianty wumysliće sej sami!