

Hry w zymje - Winterspiele

Wobraz w špihelu

Dwaj stejitaj sej napřečo.

Jedyn čini pomatu pohibowanja, kotrež druhi kaž w špihelu wospjetuje.

Schattenfangen

Bei diesem Fangspiel muss der Fänger die Kinder abschlagen, indem er auf deren Schatten tritt. Im Winter sind die Schatten oft sehr lang.

Zakuzłane sněženki

Wšitke džěci rejuja kaž sněženki. Jedne džěčo je sněžna kralowna. Hdyž so někoho na hłowje dótknje, zmjerznje tute a njemóže so hižo z městna hibać. Štóz bu jako posledni zakuzłany, budže nowa sněžna kralowna.

Warianta: Hišće rejwace sněženki móža zamjerznjene sněženki wuswobodzić, hdyž jich jónu w kole wjerća abo jim mjez nohomaj přelězu.

Bäumchen, wechse dich

Jedes Kind sucht sich einen Baum, die möglichst nicht zu weit auseinander stehen sollten. Wenn der Fänger ruft: „Bäumchen, wechse dich“ müssen alle einen freien Baum suchen. Wer abgeschlagen wird, ist neuer Fänger.

Skakanje přez sněhowe kule

Natwarće 4 wšelako wulke sněhowe kule a spytajće přez nje skočić, bjeztoho zo so rozpadnu.

Schneebilder treten

Ein Kind tritt mit den Füßen ein Bild in den Schnee und die anderen müssen es erraten, z.B. Hund, Haus, Auto usw. Die Bilder könnt Ihr natürlich auch mit Stöcken in den Schnee malen.

Kłobuk přec

Natwarće sněhoweho muža z kłobukom abo horncom na hłowje a spytajće tutón ze sněhowymi kulkami wottrělić.

Murmelrennen im Schnee

Für das Murmelrennen braucht ihr einen riesigen Schneeberg, der gut festgedrückt ist. Darauf zieht ihr mit der Handaußenkante eine spiralförmige Bahn um den ganzen Berg. Wenn ihr besonders kreativ sein wollt, könnt ihr noch Tunnels oder Sprungschancen einbauen. Dann kann das Murmelrennen starten.

Trjechić do cila

Stupće so w kruhu wokoło bowa a spytajće ze sněhowymi kulkami do njeho trjechić.

Wulka zyma, wulki sněh, nadžija na wulke žně.

**Auf einen Winter, kalt und weiß,
folgt eine gute Ernte meist.**

Zhotowjenje sučkowych klankow a zwěrjatow Herstellung von Knotenpuppen und Knotentieren



Z jednobarbneho rubiška abo płatu hodža so lochce jednore klanki abo tež zwěrjata zhotowić. Za hłowu klanki móžemy trochu njetkaneje wowčeje wołmy do płatu zawjazać. Jako wowka móže klanka małe rubiško dóstać. Džědej abo pastyrrej so trochu wołmy do suka jako broda tyknje. Jako ruce zesukamy dwaj róžkaj. Za tym, hač so suk w rubišku dlěši abo kulojišči čehnje abo hač so wjacore suki wšelakeje wulkosće do płatu sčinja, móžeš po swojej fantaziji typiske postawy (zajacy, šnaki, wowcy) zaso spóznać. Charakteristiske jedneje postawy hodži so tež derje z barbu rubiška zwuraznić.

Aus einfarbigen Stoffen lassen sich leicht einfache Puppen sowie Knotentiere herstellen.

Für den Kopf der Puppe entweder nur einen Knoten im Mittelteil des Tuches machen oder eine Wollkugel in den Stoff einbinden. Soll die Puppe eine Großmutter sein, so bekommt sie ein Tüchlein um den Kopf. Dem Großvater oder Schäfer wird ein Stück Wolle als Bart in den Kopf eingeknotet. Die Hände werden in zwei Zipfel geknotet.

Je nachdem, ob der Knoten ein wenig in die Länge gezogen oder rundlich geformt wird oder ob mehrere Knoten unterschiedlicher Größe an ein Tuch angebracht werden, können unterschiedliche Gestalten (Hasen, Socken, Schafe) erkannt werden. Durch die Farbe des Tuches kann das Charakteristische eines Wesens zum Ausdruck gebracht werden.

